

Vejledning for banebyggere for Brugskørsel med hest og vogn

Funktions- og sikkerhedskontrol ved for- og fraspænding

- Skal placeres udenfor den egentlige brugskørselsbane, men tæt på denne.
- Der skal være tilstrækkelig med plads til, at for- og fraspænding kan foregå samtidigt med, at en ekvipage starter eller kommer i mål.
- Ekvipagen skal kunne køre i et 8-tal, så dommeren kan se træklinie mm. fra begge sider.
- Ved indkørslen skal der være et skilt som meddeler kuskene:
 - o hastigheden i TRAV- og SKRIDT angivet som meter pr. min
 - o IDEALTIDEN og MAXIMUMTIDEN.
- Bedømmelsen af denne øvelse udføres af funtionskontrol-dommeren.

Tidtagning

- Tiden måles fra hestens hoved passerer startlinien, til hestens hoved passerer mål/slutlinien.

Ligeudkørsel

- Skal foregå på et så plant område som muligt og med fast bund.
- De 2 flerfarvede retnings-stokke (f.eks. landmålerstokke) på ca. 3 m's længde anbringes med en indbyrdes afstand på ca. 20 m.
- Kontroller at baggrunden ikke er sådan, at stokkene ikke kan ses.
- Stokkene rettes ind på en linie parallelt med målelinien ca. 2 m fra denne ved hjælp af en stram snor eller øjet.
- Målelinien (parallellinien) skal opsættes ved hjælp af en stram snor el.lign.
- Målestederne skal være vinkelret på målelinien og lavet af f.eks. sand- eller savsmuldstriber, og kan være markeret med små stokke langs målelinien. Det letter udmålingen. (NB! Disse skal være så lave at vognen ikke gynger, når man kører henover)
- Målestederne skal rives vinkelret på hjulsporene imellem hver ekvipage, så man tydeligt kan se den næste ekvipages spor.
- Ved hvert målested måles afstanden fra målelinien til hjulsporet.
- Målet skrives ind. Forskellen mellem den største og mindste afstand minus 20 cm (som er straffrie) giver 1 strafpoint pr. cm.
- Er variationen over 90 cm udelukkes ekvipagen fra denne øvelse.
- Start og slut på øvelsen skal være afmærket med røde skilte til højre og hvide skilte til venstre.

Lydighedsøvelse

- Den kan f.eks. bestå af dyr i et lille indelukke, en traktor, en skovmaskine, et telt, en tørresnor med vasketøj eller strimler. Her er der gjort plads til fantasien.
- NB! Øvelsen skal have samme effekt på alle ekvipager ved f.eks. ændring i vejrlig undervejs.
- Øvelsens afmærkning kan bestå af spraymaling, savsmuld eller sandstriber.
- Brede og høje striber mindsker sværhedsgraden.
- Øvelsen skal være nummereret og markeret med røde skilte til højre og hvide skilte til venstre.
- Ved lange øvelser skal der også skiltes ved slutningen af øvelsen.
- Gangart:

Plade

- Laves nemmest af rund plade af træ eller andet materiale.
- Rundt om pladen lægges sand for at få et tydeligt hjulspor. Man kan også lave en ring af fladjern, grave den lidt ned i jorden og fylde den op med sand.
- Sandet skal jævnes/rives mellem hver ekvipage.
- Øvelsens afgrænsning afmærkes med spray, savsmuld eller sand ca. 2-10 m omkring pladen.
- Øvelsen nummereres og forsynes med røde og hvide skilte ved start.
- Gangart: skridt.

Læsserampe

- Rampen kan være af planker, brædder eller en fladvogn af alm. type.
- Vær opmærksom på, at der skal være plads under rampen, hvis vognhjulene går udenfor vognladet, samt at rampen har en passende højde og bredde, så vognladet ikke kan sætte sig fast over eller under kanten ved påkørsel.
- Rampen skal være længere end ladet på vognen. Længden af rampen ændrer sværhedsgraden på øvelsen, og kan markeres med spray, savsmuld og sand ud for for- og bagende af rampen.
- Den skal være så stabil, at den tåler påkørsel.
- Øvelsen skal nummereres og forsynes med røde og hvide skilte.

Porte

- Portene opstilles, så ruten svinger; men dog ikke med for snævre kurver, da tempoet er trav.
- Portene kan laves af plastrør (elrør) ca. 30 mm med en 35 mm kugle, som er fastgjort med en snor til røret. Rørets længde bør nå over vognladdets højde. (Banen kan evt. laves af kegler fra forhindringskørsel med kugler på toppen)
- Portbredden i forhold til vognbredden afgør sværhedsgraden af øvelsen.
- Øvelsen skal nummereres og portene afmærket med A-A, B-B, C-C,....osv.
- Gangart: trav.

Standingsning – Holdt

- Øvelsen markeres af to parallelle linier af spray, savsmuld eller sand med ca. 60 cm's afstand.
- For lettere at kunne bedømme stoppet markers enderne af de to linier med stokke.
- Øvelsen skal være så bred, at risikoen for påkørsel bliver minimal.
- Tiden tages fra begge forhjuls centrum (evt. mærke på vognen) er indenfor markeringen og ekipagen holder stille.
- Tiden stoppes, hvis nogen del af forhjulenes centrum (evt. mærke på vognen) kommer udenfor markeringen. Dette gælder både fremad og bagud.
- Dommeren skal tydelig sige til kusken, når forhjulets centrum (evt. mærke på vognen) er udover markeringen, hvis man er kørt igennem stop uden at standse, samt når stoppet er udført, således at kusken kan komme videre.
- Mindst et af stoppene skal være "opad bakke" og et "ned af bakke".
- Øvelsen skal nummereres og hvert stop markeres med A-A, B-B,.....!

Træbro

- Broen skal forsynes med et rækværk.
- Alternativ vej skal være til stede
- Hvis der er en fast bro, som befinder sig på området i forvejen, kan den indgå i konkurrencen, og kravet om alternativ vej kan undlades.
- Broen kan bygges af planker som lægges direkte på jorden eller på en sandbunke, så broen får en svag buform. Evt. kan krydsfinerplader bruges.
- Broen skal være nummereret og forsynet med røde og hvide skilte.

Manøvrering på snæver plads

- Markeringen af pladsen laves lettest af spray, savsmuld eller sand.
- Høje markeringsstænger i kanten mindsker sværhedsgraden.
- Portåbningen kan laves af pæle, hvor der står plastrør med kugler på opad. Derved kan man lettere se, om ekipagen er kørt på.
- Størrelsen af pladsen afhænger af vognens længde og venderadius, ekipagens længde samt konkurrencens sværhedsgrad (Eksempler: 7x7, 9x9m).
- Vendingen må foregå valgfrit.
- Hvis de væltbare dele rives ned ved indkørsel skal disse sættes op igen inden udkørsel.
- Øvelsen skal nummereres og forsynes med røde og hvide skilte.

Vandforhindring

- En vandfyldt grøft, vandgrav el. lign. kan evt. være en grøft uden vand, eller en presenning, som lægges på jorden.
- Presenningen skal forankres med f.eks. sten, brædder e. lign langs siderne.
- Ved på- og afkørsel graves presenningskanten ned i jorden/sandet.
- En alternativ vej skal om muligt etableres.
- Øvelsen skal nummereres og være forsynet med rød og hvide skilte både ved start og slut.

Rykning for at vende på sidevej

- Markering af "vejene" kan laves af spray, savsmuld eller sand.
- Bredden af vejene afhænger af vognens længde og konkurrencens sværhedsgrad.
- Ekvipagen skal køres frem og rykkes så meget tilbage, at begge baghjul er helt inde på sidevejen samtidig.
- Øvelsen skal nummereres og forsynes med røde og hvide skilte ved portåbningen

Rykning ind i port

- Portåbningen kan være markeret med kegler eller plastrør med kugler(væltbare).
- Med lidt mere arbejde kan man bygge en ladeport af lægter e. lign materiale, så tilskuerne kan se, hvad der sker i øvelsen.
- Portens vægge kan evt. laves af brædder eller planker anbragt i samme højde som vognladdet, (bigballer halm).
- Ved mindre stævner kan væggene markeres af savsmuld eller sand på jorden.
- Sværhedsgraden kan varieres med bredden og længden samt om terrænet hælder lidt op eller ned.
- Vognen skal rykkes så langt ind, at vognens forsmæk er inden for portåbningen.
- Øvelsen skal nummereres og forsynes med røde og hvide skilte.

Rykning ud af port

- Øvelsen opbygges ligesom "Rykning ind i port".
- Hesten skal køres så langt frem, at vognens forsmæk er inden for portåbningen.

Beregning af banetider:

Stævne:

Sted:

Dato:

Tempo:

Gangart	Hastigheder			
	Hest		Pony	
	m/min	m/sek	m/min	m/sek
Trav				
Skridt				

Travetaper:

	Beskrivelse	m	Tid i sek	
			Hest	Pony
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
Trav i alt:				

Skridtetaper:

	Beskrivelse	m	Tid i sek	
			Hest	Pony
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
Skridt i alt:				

Nødvendige tillæg til gennemførelse af øvelserne:

	Beskrivelse	m	Tid i sek	
			Hest	Pony
1				
2				
3				
4				
5				
6				
Tillæg i alt:				

Totaler:

	Banelængde i m	Tider	
		min:sek Hest	min:sek Pony
Idealtid (summen af Trav, Skridt og nødvendige tillæg)			
Maxtid (Idealtid + 50%)			

For udregning på PC: Brug regnearket i filen: SkabelonRegnearkBrugskørselDK2008.xlt