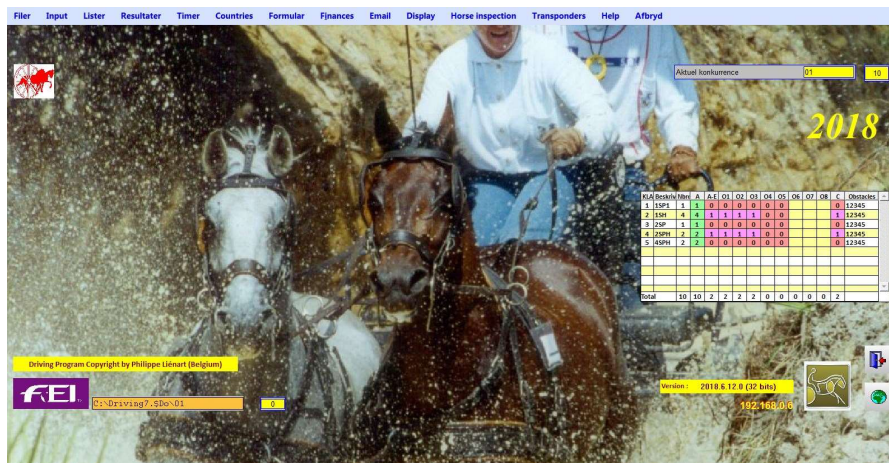


DRIVING

Brugermanual 2019



DRIVING

Brugermanual 2019

Indhold

| | |
|-----------------------------|----|
| Download programmet..... | 3 |
| Bestil koder..... | 3 |
| Genveje..... | 4 |
| Opstart..... | 5 |
| Starte nyt stævne..... | 5 |
| Parametre..... | 6 |
| Parameters..... | 6 |
| A-B-C-D-E..... | 7 |
| 1-2-3-4-5-6-7..... | 7 |
| C..... | 7 |
| Derby..... | 8 |
| Varia 1..... | 8 |
| Varia 2..... | 9 |
| Logos..... | 9 |
| Countries..... | 9 |
| Klasser..... | 11 |
| Category..... | 11 |
| Codes..... | 12 |
| Language..... | 12 |
| Tidstabel..... | 13 |
| A..... | 13 |
| BA-BB-BC-BD-BE..... | 14 |
| 1-2-3-4-5-6-7-8..... | 14 |
| C..... | 15 |
| Derby..... | 16 |
| Young Horses..... | 16 |
| Deltagere..... | 17 |
| Import af deltagere..... | 17 |
| Heste..... | 18 |
| Strafpoint..... | 19 |
| Starttider..... | 20 |
| Starttider for dressur..... | 20 |

| | |
|---|----|
| Starttider for maraton..... | 20 |
| Starttider for forhindringskørsel..... | 21 |
| Problems with start hours | 22 |
| Indtastning af resultater | 23 |
| Dressur | 23 |
| Maraton..... | 23 |
| Kontrol af indtastede stafpoints | 24 |
| Forhindringskørsel | 25 |
| Derby | 26 |
| Udskrifter – før stævnet | 27 |
| Udskrifter – resultater..... | 27 |
| Udskrift af dressurresultat | 27 |
| Udskrift af maratonresultat | 27 |
| Udskrift af resultat af A + B | 27 |
| Udskriv samlet resultat af A + B + C..... | 27 |
| Udskrift af individuelt resultat | 28 |
| Udskrift af formularer og lister..... | 28 |
| Maraton..... | 28 |
| Forhindringskørsel | 28 |
| Beregning af idealtid til forhindringskørsel..... | 28 |
| Lodtrækning af startrækkefølge | 29 |
| Kontrol med to eller flere pc'ere | 29 |
| Ændre placering | 29 |
| Ændre start tidspunkt | 29 |
| Memo..... | 29 |
| Send resultater direkte til internet..... | 31 |
| Problemer med resultater..... | 33 |
| Resultatliste (klassement) for prøve A..... | 33 |
| Overførsel af strafpoints fra prøve A til det samlede resultat..... | 33 |
| Resultatliste (klassement) for forhindringskørsel..... | 33 |
| Overførsel af points for forhindringskørsel til det samlede resultat..... | 33 |
| Resultatliste af samlet klassement | 33 |

DOWNLOAD PROGRAMMET

Programmet er gratis og Philippe Liénart opdaterer så vidt muligt løbende, så det tager højde for de nyeste ændringer i FEI reglementet. Derfor kommer der gerne en ny version hvert år.

Det kan downloades her:

Horsedriving.be

Philippe har også en ny hjemmeside (og app), hvor du kan se resultater:

<http://horsedriving.org/>

BESTIL KODER

Programmet er som sagt gratis, og man kan sagtens sætte hele sin konkurrence op og udskrive deltagerliste uden kode, men man kan ikke udskrive resultater, så bestil din kode i god tid – 2 uger før er en god ide. Dette gøres også via samme hjemmeside

- Ask for code

Koderne kommer til din email.

GENVEJE

I Driving er det rart at kende nogle genveje, så man hurtigt kan taste resultater ind, samt undlade at benytte musen.

| | |
|----------|---|
| F2 | Generelt input program |
| F3 | Dressur (total pr dommer) |
| F4 | Dressur detaljeret |
| F5 | Forhindringskørsel |
| F7 | Parametre |
| F8 | Klasser |
| F9 | Tidstabel |
| F10 | Deltager |
| F12 | Add pdf background (til udskriftsfil med logo) |
| | |
| ALT F2 | Dressur total (Resultatliste) |
| ALT F3 | Dressur pr. dommer (Resultatliste) |
| ALT F5 | Maraton total (Resultatliste) |
| ALT F6 | A + B resultat (Liste) |
| ALT F7 | Forhindringskørsel til i MM:SS (Resultatliste) |
| ALT F8 | A+B+C total (Resultatliste) |
| ALT F9 | A+B+C detaljeret (Resultatliste) |
| ALT F11 | Total placering Input |
| | |
| Ctrl F | Her kan man søge på fx deltagernavn |
| Ctrl F10 | Eksporter fil med resultater til tjek på anden PC |
| Ctrl F11 | Importer fil med resultater til tjek fra anden PC |



Tryk på knappen eller brug tasten **Home**

OPSTART

STARTE NYT STÆVNE

Filer/Konkurrencer/Opdaterer konkurrencer.

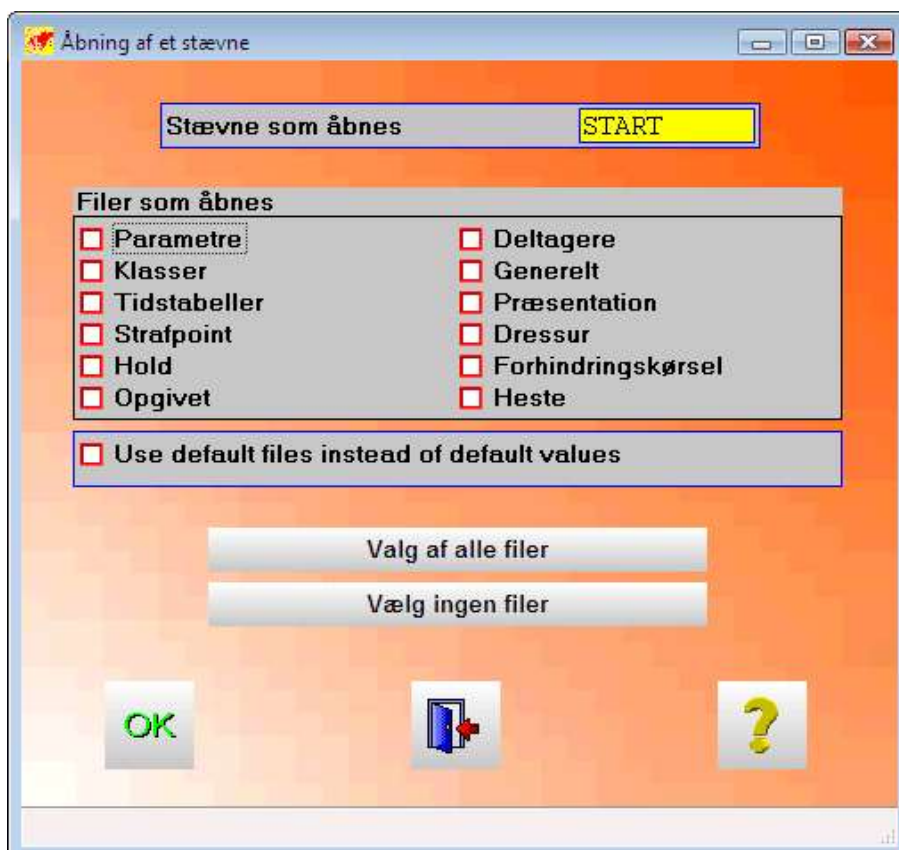
- Opret et nyt stævne med nummer, navn og dato. I feltet stævnenummer har man op til 8 karakterer at benytte, man kan både bruge tal og bogstaver.
- Husk at mappen, hvor hele stævnet bliver oprettet, kommer til at hedde dette navn, så man kan med fordel give stævnet et "nummer" der er nemt at genkende i stifinder til senere backup.

Filer/Konkurrencer/Skift konkurrence

- Skift til dette nye oprettede stævne.
- Når man har skiftet til et nyt stævne, kan man godt gå tilbage til et af de forrige stævner uden problemer.

Filer/Konkurrencer/Begynd konkurrence

- Vælg om der skal hentes standard parametre (dem systemet er født med), eller de default parametre, du selv har defineret.
- Normalt vælg "Valg af alle filer" og sig OK.
- Default parametre: hvis du har en konkurrence, du er glad for så kør:
Filer/Konkurrencer/Copy categories to default categories. Så kan du sætte hak i "Use default files insted of default values", og du vil få disse parametre i stedet for.

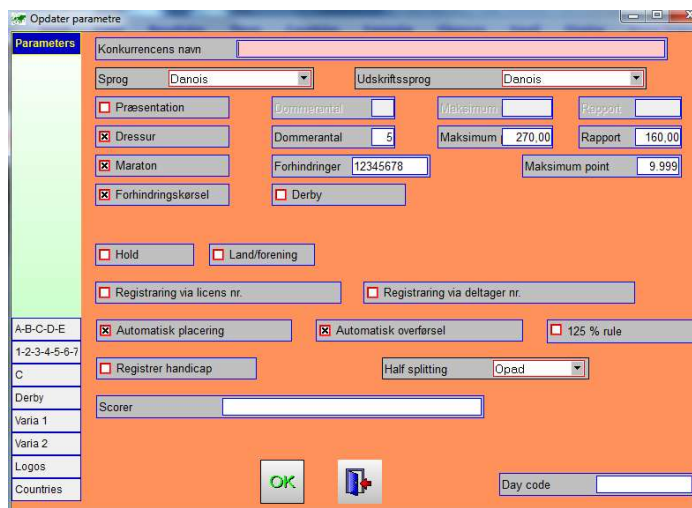


PARAMETRE

Så er det tid til at rette parametrene til. Vi skal ind i alle fanebladene.

Filer/Parametre eller **F7**.

Parameters



- Konkurrencens navn udfyldes med den overskrift man ønsker på resultatlister mm.
- Sprog og udskriftssprog sættes til dansk, har man deltagere der skal have udskrifter i andet sprog kan dette rettes på den enkelte deltager.
- Præsentationsprogrammet kan ikke benyttes.
- Dressurdommerantallet tages ind i feltet dommerantal.
Er der forskellige antal dommere i de forskellige klasser, skal maks antal tages ind her.
- Næste felt i rækken er maksimum point.
Man skal taste det størst mulige antal, selvom der er forskellige maksimum i de forskellige klasser.
- Maraton afkrydses og antallet af forhindringer i etape B rettes til (højeste antal)
- I linjen Forhindringskørsel sættes et kryds i Forhindringskørsel.
- Hvis der indgår Derby i stævnet kan der også krydses her.
- Hold afkrydses, hvis stævnet har holdkonkurrence.
- Hak i Land/forening bevirker at landekode/køreselskabs bogstaver kommer med på udskrifterne ud for den enkelte kusk.
- Automatisk placering og automatisk overførsel vælges normalt. Så skal man ikke manuelt ind og overføre resultat hver gang man har tastet noget ind i systemet.
- 125% benyttes ikke mere.
- Registrer handicap er et rent fransk fænomen.
- Half splitting benyttes heller ikke mere.
- Scorer er navnet på den person, som taster resultater ind.
Dette vil komme nederst på udskrifter med resultater. Der skal som minimum indtastes en markering.
- Day code: her indtaster du din dagkode

A-B-C-D-E

| | Længde in m | Minimum tid in minutes | Stoptid i TTMMSS | PCT |
|---------|-------------|------------------------|------------------|-----|
| Etape A | 6.100 | 2 | | 20 |
| Etape B | | | | 100 |
| Etape C | | 1 | | 20 |
| Etape D | 800 | | 1000 | 20 |
| Etape E | 7.350 | 3 | | 100 |

- På faneblad A-B-C-D-E tages længden i meter på de etaper der skal køres, og med hvor stor procentsats de skal tælle.
- Her står stadig A-B-C-D-E af hensyn til gamle stævner, men vi bruger A-D-E og med hak i 'Use letters of new rules while printing' vil det komme ud som A-T-B på udskrifterne.
- Det er en god ide at taste Transfer etappen ind også af hensyn til udregning af hele maratonruten.
- Stoptid i TTMMSS er kun til planlægningsbrug, man kan taste ind hvor lang tid, der må forventes at være mellem etaperne, samt det obligatoriske hvil på minimum 10 minutter før etape E (Nu B).

1-2-3-4-5-6-7

- Her kan længderne på de forskellige forhindringer tages ind. Dette kan godt tages ind efter stævnet er startet. Længde i forhindringer total kommer automatisk.
- Der kan med fordel også indtastes på de enkelte klasser i stedet for.

C

- Her kan indtastes detaljerne for forhindrengskørslen.
- Da disse ting oftest er forskellige i de forskellige klasser, tages de med fordel ind i de enkelte tidstabeller i stedet for.
- Omkørsel markeres hvis der køres med omkørsel. Winning Round benyttes kun i Tyskland.

Derby

Opdater parametre

Konkurrencens navn: Dronninglund CAI2* og Danmarks mesterskab 2016

Sprog: Anglais Udskriftssprog: Anglais

Præsentation Dommerantal Maksimum Rapport

Dressur Dommerantal: 5 Maksimum: 270.00 Rapport: 160.00

Maraton Forhindringer: 1234567 Maksimum point: 9.999

Forhindringskørsel Derby

DERBY

Marathon - points per second: 0.00 Marathon - number of obstacles: 0

Marathon - points per knock-down: 0.00

Marathon - deduction of time in obstacles

Cones - points per second: 0.00 Cones - number of gates: 0

Cones - points per ball: 0.00

Derby - length in meters: 0

Derby Dressage + Derby Cones + Derby

OK [Printer Icon]

- Her tages de specifikke parametre for Derby (kombineret maraton) konkurrencen.
- Der sættes hak i om resultatet skal lægges sammen med resultatet for dressur (Dressage + Derby) eller kegler (Cones + Derby), eller om det kun er en Derby konkurrence.
- Man kan taste så meget ind som muligt – og siden rette resten til i den pågældende tidstabel.

Varia 1

Opdater parametre

Konkurrencens navn: bogense 2016

Sprog: Danois Udskriftssprog: Danois

Præsentation Dommerantal Maksimum Rapport

Dressur Dommerantal: 1 Maksimum: 250.00 Rapport: 160.00

Maraton Forhindringer: 12345 Maksimum point: 9.999

Forhindringskørsel Derby

Printing directory: []

Use PDF Creator (max. 1.7)

Dressage real time: Hyperfile MySQL

Automatic SQL transfer of results Check double input (SMS or DB)

Check corrections

A B C

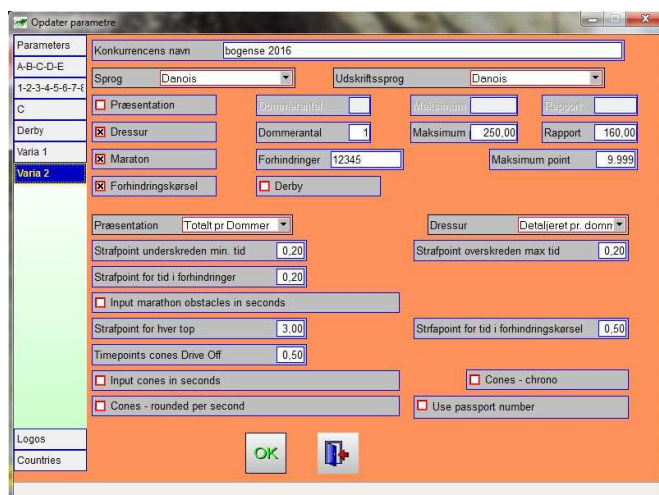
Antal decimaler: 2 2 2 Upper Margin in mm: []

Lower Margin in mm: []

OK [Printer Icon]

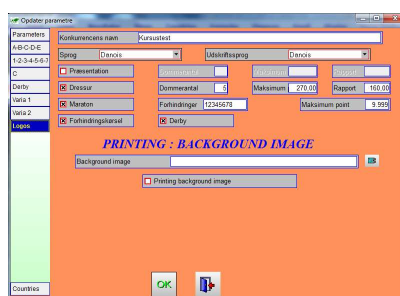
- **Printing directory:** vil automatisk lægge alle dine udskrifter i en nærmere bestemt mappe.
- **Automatic SQL transfer** er til brug, hvis man overfører til TV.
- **Upper Margin in MM og Lower Margin in mm** er hvis der udskrives på logopapir, og man har brug for plads enten i toppen eller i bunden af papiret.
- **Antal decimaler**, der skal regnes med i henholdsvis disciplin A B og C.

Varia 2



- **Dressur.** Her skal det vælges om man vil taste dressuren ind total pr. dommer eller øvelse for øvelse pr. dommer, eller total strafpoint i alt så alle dommere er slået sammen. Vi taster normalt detaljeret per dommer.
 - **Maraton.** Strafpoint for at komme ind før tid, og strafpoint for overskreden tid sættes ind. Der taster også hvor mange strafpoint, tiden i forhindringerne skal give.
 - **Input maraton obstacles in seconds** bruges, når der er tidtageranlæg, som giver tiden i sekunder, så man kan taste disse lige ind. Der sættes **ikke** hak her, hvis der bruges stopursted.
 - Indtast strafpoint pr. bold og strafpoint for hvert overskreden sek. i forhindringskørslen
 - Her kan man også her vælge at taste i sekunder, hvis tidtageranlæg. Hak i **Input cones in seconds.**
- Uden kryds tastes tiden i minutter, 2 min og 43 sek og 2/100 tastes som 243,02.

Logos



- Her er det muligt at uploade en fil (pdf) som vil danne baggrund for alle udskrifter.
- Man kan f.eks. lave en fin baggrund med køreselskabets logo for oven og alle sponsorer for neden.
- Upper og lower margin rettes til i Varia 1 – prøv et par gange for at få det til at passe.
- **Hvis man sætter hak i Printing background image** her, vil det printes hver gang. Det er også muligt at vælge til og fra under hver udskrift.

Countries

- Her vil alle FEI koderne komme ind, hvis man importerer et internationalt stævne fra FEI. Lad dem endelig stå!

Er i disse parametre, man starter delingen af resultater til nettet og app

- Internet country: skal skrives
- Internet name: navnet på konkurrencen på nettet
- Internet startdate: begyndelsesdato for opdatering på nettet
- Internet enddate: slutdato for opdatering på nettet
- Update automatically Intranet: resultater opdateres automatisk på den DRIVING App, man kan have på sin telefon, eller på horsedriving.org.

KLASSER

Filer/Klasser eller F8

Category

Opdaterer kategorier

Category

Kategori: 1

Beskrivelse: HORSE SINGLE

Kort beskrivelse: H1

Tabel:

Deltagernummer: 20

Dressage test:

125 % rule

Antal heste: 1

Category FFE: 1

To send to the FEI

| | Præsentation | Dressur | Lettre | Long name |
|----------|--------------|------------------|--------|------------------|
| Dommer 1 | | Klaus Christ | C | Klaus Christ |
| Dommer 2 | | Anne-Marie Turbe | S | Anne-Marie Turbe |
| Dommer 3 | | Jacob Bendtsen | P | Jacob Bendtsen |
| Dommer 4 | | Gun Hagring | R | Gun Hagring |
| Dommer 5 | | Marie de Ronde | V | Marie de Ronde |

Gentag dommernavne

Codes

Language

OK

Cancel

Hvis man importerer klasserne fra FEI, skal man ikke lave om på klasserne – for så mangler man sine koder på næste faneblad! Men man kan slette de klasser, som man ikke bruger.

- Her opretter man nye klasser, skriver hvem der er dommer, og hvor de sidder. Dommer C er altid den første.
- **Kategori**, man kan benytte tal og bogstaver, dog kun en karakter.
- **Beskrivelse**, denne beskrivelse kommer med ud på udskrifterne, så det er væsentligt at man har givet klassen et sigende navn.
- **Send to FEI** – hvis international klasse. Man skal ikke have hak her i de evt. nationale klasser, som kører til samme stævne.
- Udfylder man feltet dressage test med det korrekte dressur klasse nummer, så vil det korrekte antal point komme med på opdateret tidstabel.
- Her forudsættes, at man har skrevet input her: **Filer – other files – dressage tests.**

Codes

- Her kommer FEI koderne ind – lav endelig ikke om på noget!
- Normalt skriver vi ikke noget

Language

| Language | Description | Code |
|-------------|-------------------|-------|
| Fransk | ATTELAGE A 1 PONY | 1PONY |
| Hollandsk | ENKELSPAN PONY | 1PONY |
| Engelsk | SINGLE PONY | 1PONY |
| Tysk | ATTELAGE A 1 PONY | 1PONY |
| Portugisisk | 1 PONEI | 1PONE |
| Svensk | PONNY ENBET | 1P |
| Italian | SINGOLO PONY | 1PONY |
| Danish | Enspænder pony | 1Pony |
| Spanish | | 1PONY |
| Norwegian | SINGLE PONY | 1PONY |

| Language | Description | Code |
|----------|-------------|-------|
| Ungarsk | PONI EGYES | 1PONI |
| Russian | | 1 |
| 13 | SINGLE PONY | 1PONY |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

- Her kan man med fordel trykke på **Only 1 language**, hvis det er et rent dansk stævne. Så kommer man ikke ud i det problem, at der lige pludselig ændres på overskriften for klasserne.
- Når klasserne er udfyldt, kan man kopiere disse til tidstabellerne: **Filer/Transfer/Overfør klasser til tidstabeller**, så får man en tidstabel per klasse.

TIDSTABEL

Filer/Tidstabeller eller F9

A

Opdater tidstabel

Tidstabel: [] Beskrivelse: HORSE SINGLE

Præsentation Dressur Maraton

Forhindringskørsel Derby

Præsentation - antal dommere: [] Maksimum p: [] Rapport: []

Dressur - antal dommere: [5] Maksimum p: [300,00] Rapport: [160,00]

Use the factor Factor: [0.5333]

Antal øvelser: [30] Initialisering af øvelser

| | | | | | | | | | |
|----|------|----|------|----|------|----|------|----|------|
| 1 | 1,00 | 2 | 1,00 | 3 | 1,00 | 4 | 1,00 | 5 | 1,00 |
| 6 | 1,00 | 7 | 1,00 | 8 | 1,00 | 9 | 1,00 | 10 | 1,00 |
| 11 | 1,00 | 12 | 1,00 | 13 | 1,00 | 14 | 1,00 | 15 | 1,00 |
| 16 | 1,00 | 17 | 1,00 | 18 | 1,00 | 19 | 1,00 | 20 | 1,00 |
| 21 | 1,00 | 22 | 1,00 | 23 | 1,00 | 24 | 1,00 | 25 | 1,00 |
| 26 | 1,00 | 27 | 1,00 | 28 | 1,00 | 29 | 1,00 | 30 | 1,00 |
| 31 | | 32 | | 33 | | 34 | | 35 | |
| 36 | | 37 | | 38 | | 39 | | 40 | |

BA-BB-BC-BD-BE
1-2-3-4-5-6-7-8
C
Derby
Young horses

Dressage category OK Hent parameterværdien Take only the Marathon values

- I stedet for at oprette tidstabeller manuelt, er der mulighed for automatisk at oprette samme antal tidstabeller som man har klasser, dette gøres under **Filer/Transfer/Overfør klasser til tidstabel**.
- Opret lige så mange tidstabeller der kan være behov for. Hellere en for meget end en for lidt. Når først stævnet er i gang, vil det give en del ekstra arbejde at oprette en ny og tilknytte den til en eller flere kuske.
Dette kan være en ting som firspand, der skal køre 230 m pr. min. på forhindringsbanen mod 250 m. pr min for tospand. Så skal der være to tidstabeller til disse også selv om de kører i samme klasse....
- Når tidstabellen er oprettet trykkes på **Hent parameterværdien**.
- Ret til, hvis det er et andet dressurprogram, f.eks. antal dommere, max og antal øvelser.
- Tryk på initialisering af øvelser, så vil vægtningen af hver enkelt øvelse blive rettet til, så det passer med antal øvelser. Husk også at rette feltet Maksimum point.

BA-BB-BC-BD-BE

| | Længde | Hastighe | Beregnet | Tilladt tid | | Minimum | Maximum | Stoptid |
|---|--------|----------|----------|-------------|---|---------|---------|---------|
| A | 6.000 | 15.00 | 2400 | 2400 | 2 | 2200 | 2848 | 20 |
| B | | | | | | | | 100 |
| C | | | | | | | | 20 |
| D | 1.000 | 6.00 | 1000 | 1000 | | | 1200 | 20 |
| E | 5.000 | 14.00 | 2126 | 2126 | 3 | 1826 | 4252 | 100 |

- Her vil der stå længden på de enkelte etaper (hvis du hentede parameterværdier i sidste faneblad), og så taster hastigheden ind
- Tryk **beregning af tilladte tider**.
- Det er en stor hjælp til kuskene at få en udskrift med kilometertider, men ikke noget der er tvunget. Dette får man ved at trykke på udskrift af kilometertider.
- **Stoptid** er den tid, der er beregnet til at gå mellem etape A og E (B), så der kan udskrives en forventet tid på f.eks. start B. Denne udskrift findes under **Timer/Marathon/Udskriv passagetider maraton 1**.
- Det er også muligt ved at trykke på knappen Skift minimumtid/maximumtid, at ændre på disse to, hvis dette skulle blive nødvendigt.
- Benytter man knappen **Take only the Marathon values**, vil de indtastede værdier under parameter blive kopieret hertil.

1-2-3-4-5-6-7-8

| | Længde | Hastighe | Beregnet | Tilladt tid | | Minimum | Maximum | Stoptid |
|---|--------|----------|----------|-------------|---|---------|---------|---------|
| A | 6.000 | 15.00 | 2400 | 2400 | 2 | 2200 | 2848 | 20 |
| B | | | | | | | | 100 |
| C | | | | | | | | 20 |
| D | 1.000 | 6.00 | 1000 | 1000 | | | 1200 | 20 |
| E | 5.000 | 14.00 | 2126 | 2126 | 3 | 1826 | 4252 | 100 |

- Her kan man rette antal forhindringer – eller slette en enkelt forhindring, hvis den skulle udgå.
- Det er også muligt at indtaste minimumstiden i forhindringerne, men det bruger vi ikke.

C

Opdater tidstabel

Tidstabel: 1 Beskrivelse: HORSE SINGLE

Præsentation Dressur Maraton

Forhindringskørsel Derby

Length cones in meters: 700

Speed cones in meters per minute: 250 Calculate time

Number last obstacle in cones: 20

Tilladt tid forhindringskørsel (MMSS): 248 Max Tilladt tid forhindringskørsel: 536

Rounded per started second Tilladt tid forhindringskørsel (SEC): 168

Omkørsel Winning Round

Tilladt tid: Max Tilladt tid:

| | |
|--------------|--------------|
| 1P : 160/260 | 1H : 160/250 |
| 2P : 160/250 | 2H : 170/250 |
| 4P : 165/240 | 4H : 190/240 |

Derby

Young horses

OK

Take only the Cones parameters

Hent parameterværdien

Take only the Marathon values

Man kan hente fra parametrene – **Take only the Cones parameters**, hvis det giver mening – men tryk endelig ikke på Hent parameterværdien her, hvis det er sidstedagen på konkurrencen og alt i øvrigt er rettet til!

- Length cones in meters – banes længde i meter
- Speed cones in meters per minute – hastighed m/min
- Last obstacle – nummeret på sidste forhindring
- Og: Calculate

Så regner den tiden ud – i både min/sek (stopur) og sek (tidtageranlæg)

Den tilladte tid i minutter og sekunder kan også tages ind her i feltet **Tilladt tid forhindringskørsel**, så regner systemet selv om til sekunder. Husk at taste tiden 2 min 26 sek. som 226!!

I stedet for manuel udregning af tilladt tid, har systemet en indbygget beregner der med fordel kan benyttes, den findes under **Filer/Beregning og udskrift af tider**.

Derby

The screenshot shows the 'Opdater tidstabel' application window. The 'Beskrivelse' field is set to 'DM ICKD (DERBY)'. The 'Derby' class is selected in the left sidebar. The main area contains various input fields and checkboxes for parameters such as 'Marathon - points per second', 'Marathon - number of obstacles', 'Cones - points per second', 'Cones - number of gates', 'Derby - length in meters', and 'Cones - allowed time'. A 'Calculate time Derby' button is visible. At the bottom, there are buttons for 'OK', 'Take only the Derby parameters', 'Hent parameterværdien', and 'Take only the Marathon values'.

Her tages specifikationerne for Derbydelen af konkurrencen. Man kan hente Derby parametrene, hvis det giver mening. (Hvis der er mere end én Derby klasse.)

- Maraton – fejl per sekund
- Maraton – fejl per væltbart element
- Maraton – antal forhindringer
- Hak i Maraton – deduction of time in obstacles, hvis tiden inde i forhindringerne ikke er regnet med i hele banen. Det er den sædvanligvis.
- Cones – points per sekund
- Cones – hastighed m/min
- Derby – længde på hele banen
- Tilsidst trykkes på **Calculate time Derby**

Young Horses

Her kan man indtaste specifikationer for Young Horses, som konkurrencen ser ud i øjeblikket.

Ny konkurrence, som FEI har indført. Vi har ikke prøvet den i Danmark endnu.

DELTAGERE

Filer/Deltagere eller F10

Deltagere kan indtastes manuelt:

De øvrige faneblade:

- **Special** – her indtastes bl.a. om deltageren er Udenfor konkurrence eller Diskvalificeret. Deltageren kommer ikke med i resultatet.
- **Prizemoney** – bruges ikke i DK
- **Grooms** – kan indtastes her
- **Address** – kuskens adresse, hvis relevant
- **Photos** – Foto af kuskens kan indsættes

Men disse felter bruges sjældent eller aldrig.

Import af deltagere

Filer/Utilities/Import files/Competitors – Excel.

Det eneste man skal huske er, at der skal være nogle bestemte felter i regnearket. Dette er: Start nummer, Navn, Sprog, Klasse, Tidstabel, Adresse, Postnummer, By, Telefonnummer, E-mail, etc., der svarer til felterne i DRIVING. Tryk **Import Data**

Der er mulighed for at teste dit regneark inden den endelige import foretages.

Man kan importere en ny deltagerfil på et senere tidspunkt: tryk **Update Data**

Når importen er kørt ser deltager listen ud som denne.

| Nr. | Navn | Land | Sprog | | Kategori | | Tabel |
|-----|----------------------|------|-----------|---|----------------|---|----------|
| 1 | Maja Bloch | MKS | Dansk | 1 | JUNIOR | 1 | JUNIOR |
| 2 | Mads Kristiansen | MKS | Dansk | 1 | JUNIOR | 1 | JUNIOR |
| 3 | Rie Kristiansen | MKS | Dansk | 1 | JUNIOR | 1 | JUNIOR |
| 4 | Michael Nielsen | MKS | Dansk | 2 | 2 & 4 SP PONY | 2 | PONY III |
| 5 | Anette Holst | TKS | Dansk | 2 | 2 & 4 SP PONY | 2 | PONY III |
| 6 | Allan Sten Pedersen | VK | Dansk | 3 | Enspænder pony | 3 | PONY I |
| 8 | John Sørensen | MKS | Dansk | 3 | Enspænder pony | 3 | PONY I |
| 9 | Bill Jensen | MKS | Dansk | 3 | Enspænder pony | 3 | PONY I |
| 10 | Helle Graves | MKS | Dansk | 3 | Enspænder pony | 3 | PONY I |
| 11 | Anette Ruhoff | MKS | Dansk | 3 | Enspænder pony | 3 | PONY I |
| 12 | Jens Peder Sørensen | MKS | Dansk | 3 | Enspænder pony | 3 | PONY I |
| 14 | Karina Bloch | MKS | Dansk | 4 | 2&4 SP PONY I | 3 | PONY I |
| 16 | Jens Høgh | MKS | Dansk | 4 | 2&4 SP PONY I | 3 | PONY I |
| 17 | Mogens Ruhoff | MKS | Dansk | 3 | Enspænder pony | 3 | PONY I |
| 18 | Per O. Rothmann | MKS | Dansk | 5 | Enspænder hest | 4 | HEST |
| 19 | Anne Grethe Nørgaard | VK | Dansk | 5 | Enspænder hest | 4 | HEST |
| 21 | Helle Clausen | DKS | Dansk | 5 | Enspænder hest | 4 | HEST |
| 22 | Birgitte Jensen | VK | Dansk | 5 | Enspænder hest | 4 | HEST |
| 23 | Ove Larsen | VK | Dansk | 5 | Enspænder hest | 4 | HEST |
| 24 | Finn Qvist | VK | Dansk | 6 | Tospænd hest | 4 | HEST |
| 25 | Mads Dau | SKS | Dansk | 6 | Tospænd hest | 4 | HEST |
| 26 | Kim Kannegaard | MKS | Dansk | 6 | Tospænd hest | 4 | HEST |
| 27 | Henrik Jensen | MKS | Dansk | 6 | Tospænd hest | 4 | HEST |
| 28 | Jørgen Jørgensen | MKS | Dansk | 6 | Tospænd hest | 4 | HEST |
| 29 | Foul Erik Pedersen | VK | Dansk | 6 | Tospænd hest | 4 | HEST |
| 30 | Ingunn Finstad | MKS | Italiensk | 3 | Enspænder pony | 3 | PONY I |

HESTE

Filer/Heste

Heste kan ligeledes indtastes manuelt, men kan også importeres via Excel.

Filer/Utilities/Import files/Horses – Excel.

I øvrigt gælder samme regler som for deltagere:

- Kun xls-filer kan benyttes
- Felterne skal svare til felterne i DRIVING:

| Number | Nom | Competitor | Licence | Birth | Color | Gender | Breed | Owner | Chip |
|--------|----------------------|------------|----------------|----------|-----------|--------|-------|-----------------|-------------------|
| 55A | Rosin | 55 | 164386 | 01012003 | Sørl | Valk | 1 | Oldenborg | Mattias B. Olsen |
| 55B | Pisun | 55 | 7611188604 | 01012004 | Brun | Valk | 1 | Pose | Mattias B. Olsen |
| 56A | Faubourg | 56 | DE43333031280 | 01012005 | Rødbrun | Valk | 1 | Trsk Oldenborg | Ronny Jensen |
| 57A | Seedorffs Mule | 57 | 507893 | 01012005 | Rød | Hoppe | 1 | Frederiksborg | Jeppe Seedorff |
| 58A | Leo 335 | 58 | 15017699 | 01011999 | Brun | Valk | 1 | Trsk Spøtspøny | Hilke Koush Joh. |
| 59A | Brennabor Pharos | 59 | DE 457-5709873 | 01012002 | Rød | Valk | 1 | Welsh Mountain | (Signe Kruse Joh) |
| 60A | Sacco | 60 | 2083332006044 | 01012005 | Sørl | Valk | 1 | Fulbles/Oldenb | Ove Larsen |
| 61A | Nailla | 61 | 2083332008029 | 01012004 | Sørl Brun | Hoppe | 1 | Hannoveraner | Hanne W. Peters |
| 62A | Coco-Bar | 62 | 2083332006090 | 01012007 | Brun | Hoppe | 1 | Ulenet | Magnus Ost |
| 63A | Malgårds Elms | 63 | 2083330405012 | 01012005 | Lys Brun | Valk | 1 | Oldenborg | Helle Komerup |
| 64A | Luxie | 64 | FJ 10545 | 01012004 | Gul | Hoppe | 1 | Fjordhest | Gitte Andersen |
| 64B | Lukas | 64 | 208333P005012 | 01012005 | Gul | Hoppe | 1 | Fjordhest | Gitte Andersen |
| 65A | Mannerups Vanilla | 65 | 208333DP05042 | 01012007 | Sørl Brun | Hoppe | 1 | Dartmoor | Niels Bommetani |
| 65B | Edais Mocca | 65 | 208333DP0906 | 01012008 | Sørl Brun | Hoppe | 1 | Dartmoor | Niels Bommetani |
| 66A | Pratt | 66 | 2083332008029 | 01012009 | Brun | Hoppe | 1 | Welsh Islanding | Janna Kallist |
| 67A | Thesi Granha | 67 | 103888 | 01012001 | Gul | Valk | 1 | Fjordhest | Mona Andersen |
| 67B | Max | 67 | 107691 | 01012001 | Gul | Valk | 1 | Fjordhest | Mona Andersen |
| 68A | Lotta V. Ludwigsburg | 68 | DE41010057351 | 01012010 | Brun | Valk | 1 | DV | Kurt Klindt |
| 68B | Macez | 68 | 2083332010001 | 01012010 | Brun | Valk | 1 | DV | Kurt Klindt |
| 68C | Ena | 68 | 2083332008013 | 01012008 | Lys Brun | Valk | 1 | Küstst. | Kurt Klindt |

- Også her kan man først **Import data** – og evt. senere **Update data**, hvis man har ændringer. (Import data vil slette alt det, der er der i forvejen).

STARTTIDER

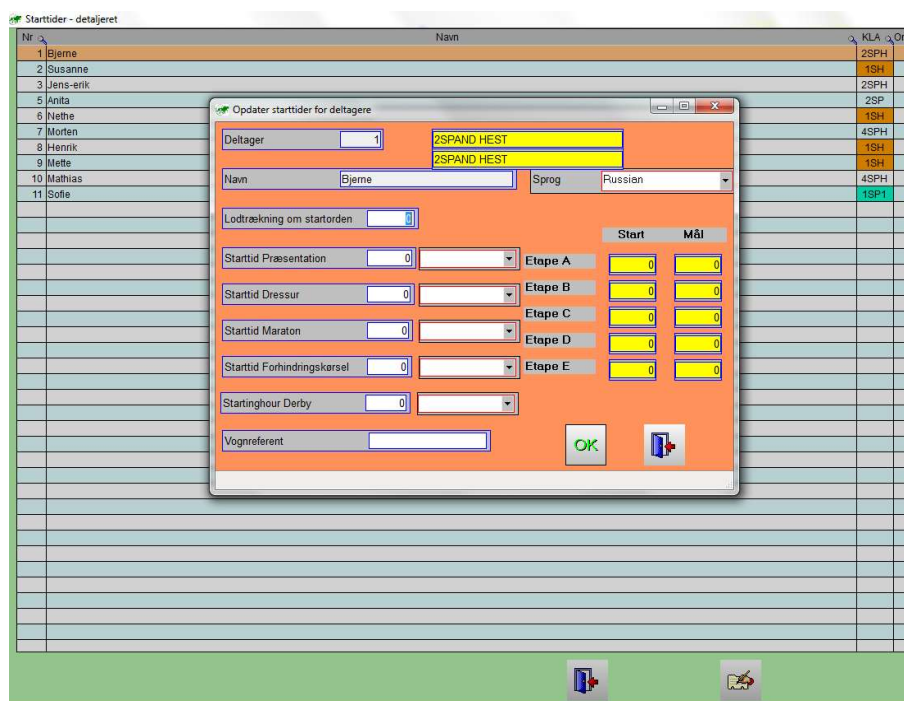
Starttider for dressur

Starttider for dressur bliver normalt fastsat efter lodtrækning. Hvis det ønskes kan programmet udføre denne lodtrækning. Hvis der er en officiel lodtrækning, skal starttiderne indtastes manuelt.

Program for automatisk lodtrækning: **Timer/Startrækkefølge lodtrækning**

Program for beregning af starttider efter lodtrækning uanset om den er foregået automatisk eller manuelt. **Timer/Dressage/Beregn starttider dressur**

Ved officiel lodtrækning, eller hvis startlisten er lavet på forhånd benyttes **Timer/Opdater tider - Detaljeret**

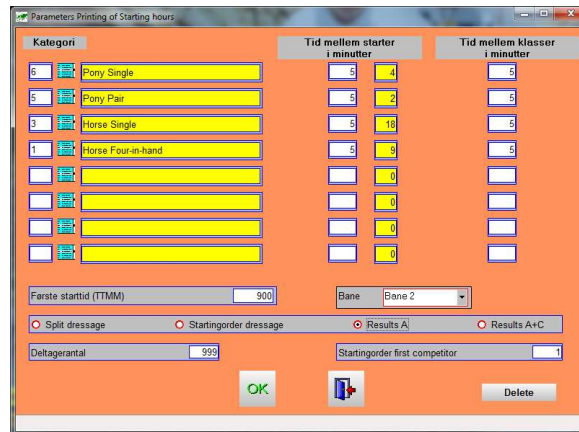


Her kan det for hver deltager enten noteres **Lodtrækning om startorden**, eller indskrives starttiden for den enkelte disciplin

Starttider for maraton

Timer/Maraton/Beregn starttider maraton.

Her sætter man de forskellige klasser ind i kategori, taster i minutter hvor meget tid, der skal bruges mellem starter, og i feltet tid mellem klasser kan man sætte en pause mellem klasserne, eller lidt ekstra tid når man går fra pony klasse til heste klassen.



Man kan vælge mellem:

- Split dressage – den gamle startorden. Bruges ikke mere.
- Starting order dressage – samme som dressur
- Results A – den nye måde: startorden maraton i omvendt orden af dressurresultatet
- Results A+C – startorden i omvendt orden af resultat i A+C

Starttider for forhindringskørsel

Når det er tid til at få udskrevet deltagerliste og start tider samt startorden til forhindringskørslen, går man til

Timer/Cones/Beregn starttider forhindringskørsel.

Hvis man sætter tiden mellem hver kusk til 1 min vil der ikke komme starttider ud på andre end den første kusk. Denne liste udskrives under

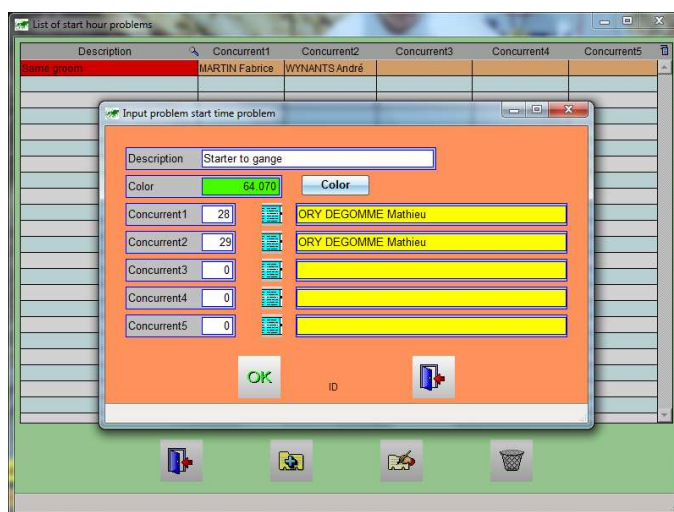
Timer/Cones/Udskriv starttider til forhindringskørsel

PROBLEMS WITH START HOURS

For alle disse startlisters vedkommende er der kommet et smart nyt modul, hvor man kan flytte kuskene rundt alt efter om de skal starte to gange, være groom for hinanden eller dele vogn etc.

Timer/Problems with start hours

Ideen er, at man først går ind i **Timer/Problems with start hours/List of multiple starters** og definerer sine problembørn:



- Description – hvad er problemet (er det både dressur og maraton)
- Farve – så vi kan kende dem fra hinanden
- Concurrent1, 2 – hvilke deltagernumre, det drejer sin om

De vil så vise sig med forskellig farve i **Timer/Problems with start hours/Change start hours**, og vi kan her flytte dem op eller ned i rækkefølgen ved hjælp af piletasterne.

Man kan også **Change time between**, hvis der skal lidt længere tid ind mellem to kuske.(F.eks. pause i dressur eller ekstra tid i maraton, så to kuske ikke skal overhale hinanden).

Updating hours

Dressage Marathon Cones Derby

| N° | Nom | Categorie | Hour | Ring | SansNom1 | Next |
|----|------------------------|-----------|-------|------|----------|------|
| 51 | LEGROS Pierre Richard | 7 | 8:00 | 1 | 0 | 0 |
| 49 | GARCIA Didier | 7 | 8:00 | 1 | 0 | 0 |
| 37 | DEUDON Nicolas | 4 | 8:00 | 1 | 0 | 0 |
| 58 | LEGROS Pierre Richard | 9 | 8:00 | 1 | 0 | 0 |
| 14 | TRIADOU Jean Etienne | 2 | 8:00 | 1 | 0 | 10 |
| 17 | LOUESSE Etienne | 2 | 8:10 | 1 | 0 | 10 |
| 12 | JUNG Pierre | 2 | 8:20 | 1 | 0 | 10 |
| 15 | GRIMONPREZ Franck | 2 | 8:30 | 1 | 0 | 10 |
| 10 | POUVREAU Bernard | 2 | 8:40 | 1 | 0 | 10 |
| 13 | GUILLEMARRE Fabien | 2 | 8:50 | 1 | 0 | 10 |
| 11 | DUTILLOF Francois | 2 | 9:00 | 1 | 0 | 10 |
| 18 | SERAZIN Vincent | 2 | 9:10 | 1 | 0 | 10 |
| 23 | COLLETTE Guy | 3 | 9:20 | 1 | 0 | 10 |
| 28 | ORY DEGOMME Mathieu | 3 | 9:30 | 1 | 0 | 10 |
| 34 | MEUWIS Ivan | 3 | 9:40 | 1 | 0 | 10 |
| 30 | VERNA Valentine | 3 | 9:50 | 1 | 0 | 10 |
| 20 | WYNANTS Andre | 3 | 10:00 | 1 | 0 | 10 |
| 26 | BRISOU Anne Violaine | 3 | 10:10 | 1 | 0 | 10 |
| 23 | DELHAUTEUR Jean-Michel | 3 | 10:20 | 1 | 0 | 10 |
| 35 | RIPLEY John William | 3 | 10:30 | 1 | 0 | 10 |
| 31 | BRASSEUR Pierre-Manuel | 3 | 10:40 | 1 | 0 | 10 |
| 19 | WYNANTS Andre | 3 | 10:50 | 1 | 0 | 10 |
| 18 | WENTEN Mark | 3 | 11:00 | 1 | 0 | 10 |
| 27 | LEJEUNE Etienne | 3 | 11:10 | 1 | 0 | 10 |
| 29 | ORY DEGOMME Mathieu | 3 | 11:20 | 1 | 0 | 10 |
| 21 | OLIVE Jean Michel | 3 | 11:30 | 1 | 0 | 10 |
| 24 | CLAEYS Pieter | 3 | 11:40 | 1 | 0 | 10 |
| 32 | FIRK Uirne | 3 | 11:50 | 1 | 0 | 10 |
| 22 | DEFEZ Daniel | 3 | 12:00 | 1 | 0 | 10 |
| 25 | BRISOU Anne Violaine | 3 | 12:10 | 1 | 0 | 10 |

| N° | Nom | Hour | Ring | Next |
|----|----------------|-------|------|------|
| 20 | WYNANTS Andre | 10:00 | 1 | 200 |
| 2 | MARTIN Fabrice | 13:20 | 1 | |

Change draw

Change time between

10:07 25-08-2016

INDTASTNING AF RESULTATER

Dressur

Input/Dressur detaljeret F4

Opdatering - dressurpoint detaljeret

Deltager: 0 0.9412

Lettre:

Strafpoint:

Code Participation:

| | | | | | |
|----|-----|------|----|-----|------|
| 1 | 6.5 | 1.00 | 11 | 6.0 | 1.00 |
| 2 | 6.0 | 1.00 | 12 | 6.5 | 1.00 |
| 3 | 6.5 | 1.00 | 13 | 5.5 | 1.00 |
| 4 | 6.0 | 1.00 | 14 | 5.5 | 1.00 |
| 5 | 5.0 | 1.00 | 15 | 6.5 | 1.00 |
| 6 | 6.5 | 1.00 | 16 | 8.0 | 1.00 |
| 7 | 5.5 | 1.00 | 17 | 7.0 | 1.00 |
| 8 | 5.0 | 1.00 | | | |
| 9 | 6.0 | 1.00 | | | |
| 10 | 5.0 | 1.00 | | | |

Maksimum point:

Antal øvelser:

Total:

PCT:

| | | | | | |
|---|-----|---|-----|---|-----|
| 3 | 0.0 | 4 | 0.0 | 5 | 0.0 |
| 6 | 0.0 | 7 | 0.0 | 8 | 0.0 |

Estimated result:

Divide by 10 if 15, 25, 35, 45, 55, 65, 75, 85, 95

F12: Control input

Last competitor

- Indtast deltagernummer
- Indtast Lettre = dommer bogstav (eller tal – se ude til højre)
- Indtast herefter alle de individuelle karakterer
- **Divide by 10** – et hak her betyder at man kan tast f.eks. 45 ved karakteren 4,5
- **Control input F12** – mulighed for at taste det hele en gang til for at tjekke for fejl. Fejl vil komme op med rødt.

Hvis du ikke har den mulighed i dit billede, kan du få det ved at gå ind under Filer/Utilities/Dressage input og trykke på Screen with double input

Der er også mulighed for at taste total pr. dommer ind, dvs. totalpoint er udregnet manuelt per kusk. Dette skal være defineret i parametrene og gøres i **Input/dressur**.

Maraton

Input/Generelt inputprogram F2

- Tast deltagernummer
- Tast Epreuve = Forhindringsnummer
- Man taster normalt ikke start (start = blank), men kun sluttid (arrivee)
- Hvis man har hak i indtastning i sekunder i parametrene (varia 2), vil tabulatoren automatisk gå til det felt, og det vil ikke være muligt at taste ind i HHMMSS feltet
- Hvis man ikke har, vil det være omvendt
OBS - Hvis det er det forkerte felt, der er aktivt – så må man tilbage til parametrene og få det på plads. Ellers bliver resultatet ikke korrekt!
- Hvis der er andre fejl end tidsfejl, gå til Strafpoint og klik på den grønne. Her kommer de predefinerede fejl op og man kan vælge. Man kan også bare skrive antal fejl i feltet
- Hvis der er mere end en fejl – Vælges enten den ene og strafpoint rettes til, eller der laves en ny fejlkode, med alle tingene nævnt.
- Skift deltagerkode F9 – klik og **Code Epreuve** rulleteksten bliver aktiv. Så har man mulighed for at ændre til **Ok, Diskvalificeret, Opgivet** eller **Deltog ikke**.

F8 for at gå videre til Grønt kort,

| Start etape | Slut etape | Stoptid | Tidsgruppe | Knit | Strafpoint tid | Strafpoint øvrige | Strafpoint etape | Deltagerkode |
|-------------|------------|---------|------------|------|----------------|---------------------|------------------|--------------|
| 10050 | 102604 | | 2104 | 14.2 | 0.3 | | | OK |
| 100500 | 102805 | | | 33.0 | | 2105 -> 2305 (2742) | | |
| | | | 0 | 0.0 | | | 0.0 | Deltog ikke |
| 0 | 0 | | | | | 0 -> 0 (0) | | |
| | | | 0 | 0.0 | | | 0.0 | Deltog ikke |
| 0 | 0 | | | | | 0 -> 0 (0) | | |
| 102604 | 103526 | | 922 | 5.1 | | | 0.0 | OK |
| 102900 | 103900 | | | 4.8 | | 0 -> 1000 (1200) | | 1634 |
| 105200 | 111252 | | 2952 | 13.2 | | | 0.0 | OK |
| 104900 | 111290 | | | 12.0 | | 2000 -> 2300 (4600) | | |

- Har man dette skærmbillede fremme, er det hurtigt at taste start og slut tid ind på de enkelte kuske. Husk at der tasteres TTMMSS
- Stoptid bruges, hvis der har været ventetid på ruten
- Også her kan F9: Vedligehold deltagerkode gøre deltagerkoderne aktive, så man kan ændre (evt. tilbage til OK, hvis man har fået en kusk diskvalificeret ved en fejl).

Kontrol af indtastede stafpoints

For at finde indtastningsfejl har vi flere programmer til rådighed.

- **Input/Inputkontrol/Situation encodage** (giver et overordnet indblik over hvor der mangler at blive tastet resultater ind)
- **Input/Inputkontrol/Data mangel** (prøver der ikke er indtastet)
- **Input/Inputkontrol/Tidskontrol** (unormale tider)
- **Input/Inputkontrol/Passagetid** (liste over etape tider)
- **Input/Inputkontrol/Forhindringstider** (liste over tider i forhindringer)
- **Input/Inputkontrol/Rangering** (resultatliste)

Forhindringskørsel

Input/Forhindringskørsel F5

Man taster:

- Deltagernummer
- Nr på top, der er væltet
- Tiden – enten i sekunder eller i mmss. Også her gælder det, at kun et felt vil være aktivt alt efter hvad man har valgt i parametrene.

Ved ændring af tider i forhindringskørsel:

Det sker, at dommerne ændrer tiden, når de tre første kuske har kørt. Så skal der genberegnes:

1. Genberegning først den pågældende tidstabel

Gå herefter til:

2. Input/Utilities C/Genberegning data forhindringskørsel
3. Input/Utilities C/Placering forhindringskørsel

Derby Input/Derby

Updating Derby

Deltager: 3 Simon Bendorff

Kategori: A ICKD KLASSE ICK

Allowed time (MMSS): 300 Allowed time (sec): 180 Maximum time: 600

Points cone: 3 Points sec cone: 0,50

Points sec marathon: 0,25 Number obstacles marathon: 2 Deduct time marathon

Cones part

Ranking cones: 2

Derby total time (MMSS): 308,00 Tid (sec): 188,00 Code cones: OK

Time cones (MMSS): 308,00 Time cones (sec): 188,00 Strafp. tid: 4,00

Strafp. forh.: 3 Strafp. i øvrigt: Maniabilité Points Total: 7,00

Marathon part

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|----------------|-------|-------|---|---|---|
| Time (MMSS.XX) | 34,23 | 48,23 | | | |
| Time (sec) | 34,23 | 48,23 | | | |
| Points time | 8,56 | 12,06 | | | |
| Add. points | 0,00 | 20,00 | | | |
| Points total | 8,56 | 32,06 | | | |

Ranking marathon: 3 Code marathon: OK

Total time: 122,46
Total time: 82,46
Total: 20,62
Total: 20,00
Marathon Points Total: 40,62

Total Derby

Total strafp.: 47,62 Code Derby: OK Ranking derby: 3

F8 : Skift deltagernummer

Både maratondelen og keglerne inputtes samtidig:

- Tast deltagernummer
- Tast væltede kegler som i forhindringskørsel
- Tast tid – Time Cones – også her vil krydserne i parametre i Varia 2 afgøre, om det skal gøres i mmss eller sekunder
- Tast tid i F1 og F1
- Også her kan man skifte deltagernummer og ændre deltagerkode.

I Derbymodulet er det også her, at man udskriver resultatet:

- Input/Derby ranking
- Input/Derby results

UDSKRIFTER – FØR STÆVNET

Alle udskrifter under **Lister** kan udskrives uden kode. F.eks.

| | |
|--------------------------|-----------------------------------|
| Deltagerliste | Lister/Deltagere |
| Hestenumre | Formular/Horse numbers |
| Hesteliste til indsyning | Horse inspection/List with horses |

UDSKRIFTER – RESULTATER

Alle udskrifter under resultater kræver kode. Der er rigtig mange muligheder, men her er de mest brugte.

Udskrift af dressurresultat

Der er mulighed for forskellige udgaver.

Program, der benyttes: Resultat/Dressur/Total Resultat/Dressur/Dommere
 Resultat/Dressur/Individuel Resultat/Dressur/Difference 1 Resultat/Dressur/Difference
 2 Resultat/Dressur/Grafisk Resultat/Præsentation + Dressur

Udskrift af maratonresultat

Der er mulighed for forskellige udgaver.

Program, der benyttes: Resultat/Maraton/Total - Resultat (generelt)
 Resultat/Maraton/Tid i forhindringer Resultat/Maraton/Hastighed på etaper
 Resultat/Maraton/Fejl i forhindringer Resultat/A + B/ A+B - Resultater

Udskrift af resultat af A + B

Program, der benyttes: Resultat/A + B/ A+B - Resultater

Udskriv samlet resultat af A + B + C

Der er forskellige muligheder.

Program, der benyttes: Resultater/A+B+C/Total (generelt)
Resultater/A+B+C/Detaljeret (Detaljer) Resultater/Individuelle resultater

Udskrift af individuelt resultat

Program, der benyttes: Resultater/Individuelle resultater

UDSKRIFT AF FORMULARER OG LISTER

Maraton

Forhindringsdommerskema

Formular/Forhindringsdommerskema

Indsæt nr på forhindring, billede og kryds i MMSS eller sekunder.

Grønne kort

Formular/Grønt kort ADE (nr. 2)

Kommer ud med navn på kusk og tidspunkt for start A på kortet.

Udskrift tidstabel til kuske

Lister/Udskriv tidstabeller

Lister/Udskriv tidstabel maraton – detaljeret

Forhindringskørsel

Formular/Forhindringskørselsskema

- Skriv antal porte i alt i første felt.
- Skriv kombinationer i multiple gate
- Tryk på regnemaskinen
- Skriv ud

| | | | | | | | | | |
|------------------|-----|---------------------------------------|---------------------------------------|---------------------------------------|---------------------------------------|-----|----|----|----|
| Number last gate | 15 | | | | | | | | |
| Multiple gate | 4 | <input type="checkbox"/> B | <input type="checkbox"/> C | <input checked="" type="checkbox"/> D | <input type="checkbox"/> E | | | | |
| Multiple gate | 10 | <input type="checkbox"/> B | <input type="checkbox"/> C | <input type="checkbox"/> D | <input checked="" type="checkbox"/> E | | | | |
| Multiple gate | 14 | <input type="checkbox"/> B | <input checked="" type="checkbox"/> C | <input type="checkbox"/> D | <input type="checkbox"/> E | | | | |
| Multiple gate | | <input checked="" type="checkbox"/> B | <input type="checkbox"/> C | <input type="checkbox"/> D | <input type="checkbox"/> E | | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4A | 4B | 4C | 4D | 5 | 6 | 7 |
| 8 | 9 | 10A | 10B | 10C | 10D | 10E | 11 | 12 | 13 |
| 14A | 14B | 14C | 15 | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |

BEREGNING AF IDEALTID TIL FORHINDRINGSKØRSEL

Under Filer/Beregning og udskrivning af tider kan man beregne og udskrive tiderne for forhindringsbanen. Man taster banens længde og hastighed i meter pr. minut, eller Km. i timen. Så beregnes idealtiden for de forskellige linjer man har tastet ind. Beskrivelse kommer med på udskriften, så man kan se hvad den enkelte beregning gælder for.

LODTRÆKNING AF STARTRÆKKEFØLGE

Driving kan foretage lodtrækningen enten for en klasse, eller for alle på en gang. Gå til Timer/Startrækkefølge lodtrækning, taster man * i stedet for et nummer på en klasse, vil systemet trække lod i alle klasser, er der så to kuske der skal bytte plads, kan dette godt lade sig gøre, gå til Timer/Opdater tider og ind på den enkelte kusk og byt startnummer og hvis starttiden er beregnet skal denne også ændres. Dette kan gøres uanset om man går ind via Opdater tider – Detaljeret Opdater tider – Total eller Opdater tider – Detaljeret 2

KONTROL MED TO ELLER FLERE PC'ERE

For at være sikker på at resultaterne er tastet korrekt ind, anbefales det at indtaste på to separate computere, når så man er færdig med indtastningen, kan man lave en kontrol af om resultaterne er ens på de to maskiner, enten ved at de er forbundet i et netværk, eller via diskette/USB nøgle.

Tast Ctrl F10 for at danne eksportfilen, her taster man så hvor man ønsker at gemme denne eksportfil.

Ctrl F11 for at indlæse filen på den sekundære maskine.

Er der uoverensstemmelser mellem de to resultater vil dette komme ud på en udskrift, med hvilke kuske og i hvilke discipliner der er problemer med.

ÆNDRE PLACERING

Det er muligt at ændre placering for to kuske uden at skulle genberegne alt, dog skal man være opmærksom på, at genberegner man systemet, vil denne ændring forsvinde. Input/Deltager delresultater her kan man ændre på resultatet.

ÆNDRE START TIDSPUNKT

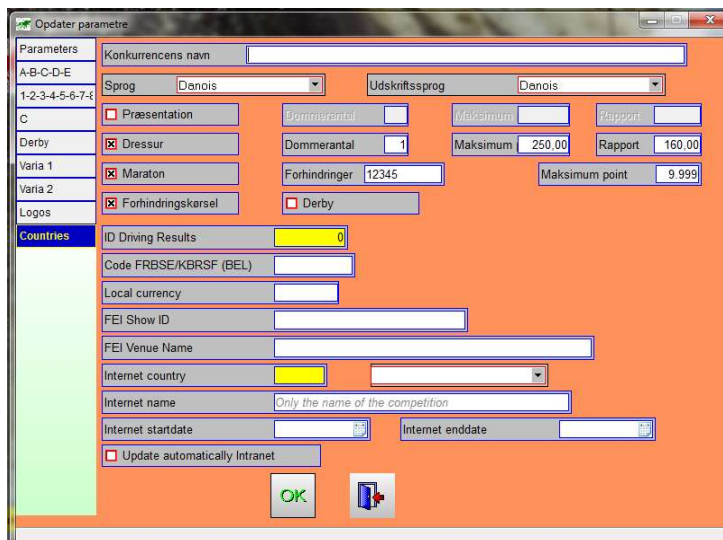
Kender vi det ikke alle, at lige som vi tror vi er klar til at starte et stævne sker der et eller andet der gør at starttidspunktet på en disciplin må udsættes en halv time. Dette kan systemet også håndtere Timer/Change of houres her kan man udsætte en disciplin, husk så at udskrive nye startlister med tidspunkter.

MEMO

Over alt i systemet kan man ligge et memo ind på en kusk, memo knappen vil så blinke på den pågældende kusk hver gang man kommer ind på vedkommende, og der kan udskrives en liste over hvilke memoer der er indtastet. Brug dette til fx hvis man lige skal huske og spørge om et eller andet vedr. de resultatlister man har fået ind fra tidtager ol.

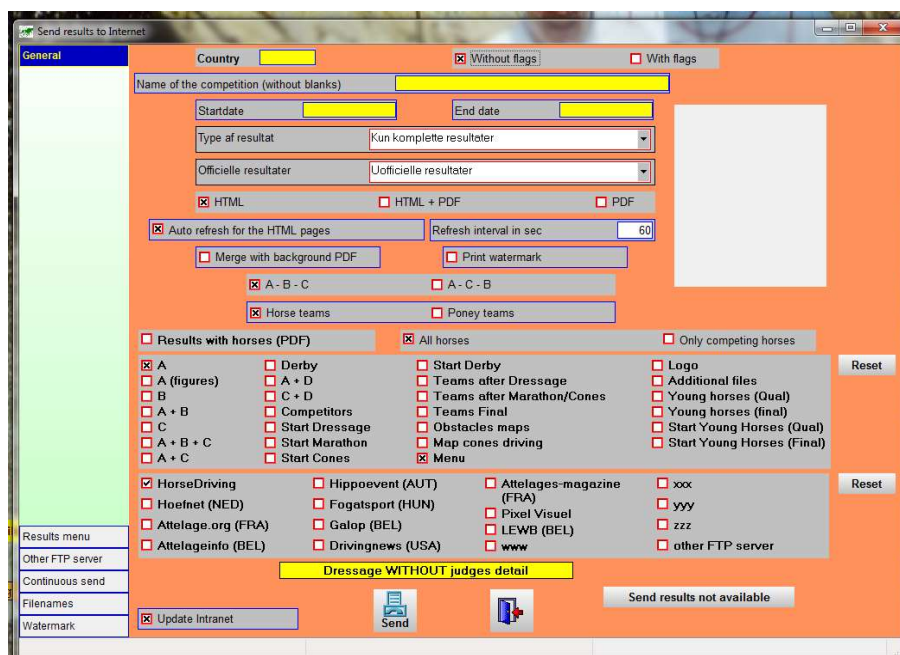
SEND RESULTATER DIREKTE TIL INTERNET

Det første man gør, er at udfylde parametrene, fanebladet Countries, som beskrevet i starten. Her er det de nederste felter, med Internet der har interesse



- Internet country: DEN
- Internet name: navnet på konkurrencen på nettet
- Internet startdate: begyndelsesdato for opdatering på nettet
- Internet enddate: slutdato for opdatering på nettet
- Update automatically Intranet: resultater opdateres automatisk på den DRIVING App, man kan have på sin telefon, eller på horsedring.org.

Herefter benyttes fanen **Email – Send result to internet sites (ctrl F1)**



Her oprettes den menu, som kommer på hjemmesiden Horsedriving.org samt på appen. Ud fra menupunkterne henter programmet selv resultaterne fra stævnet efterhånden som de tages ind i systemet.

Man kan derfor med fordel nøjes med at afkrydse de felter/decipliner, som er afholdt eller i gang. På den måde er der ikke tomme menupunkter på netten.

I løbet af stævnet kan man så tilføje resultaterne efterhånden som de bliver klar.

Laver man menuen ved stævnets start, og tilføjer det hele fra start, så man ikke skal tænke på at rette til kan ”send results not available” knappen med fordel benyttes, da der så på hjemmesiden vil komme en besked om at konkurrencen endnu ikke er afholdt (benyttes dette ikke vil folk se en fejlmelding)

Når de ønskede resultater og lister er valgt og hvilke internetsider man ønsker dem sendt til trykkes på **Send**

PROBLEMER MED RESULTATER

Resultatliste (klassement) for prøve A

Hvis resultatlisten ikke automatisk er blevet defineret gennem Filer/Parametre, må man frembringe den manuelt.

Program, der benyttes: Input/Utilities/Placering A

Overførsel af strafpoints fra prøve A til det samlede resultat

Hvis resultatlisten ikke automatisk er blevet defineret gennem Filer/Parametre, må man frembringe den manuelt.

Program, der benyttes: Input/Utilities/Placering A/Overfør A -> Generelle data

Resultatliste (klassement) for forhindringskørsel

Hvis denne ikke automatisk er blevet defineret gennem Filer/Parametre, må man frembringe den manuelt før resultatet er helt færdigt.

Program, der benyttes: Input/Utilities C/Placering forhindringskørsel

Overførsel af points for forhindringskørsel til det samlede resultat

Hvis denne ikke automatisk er blevet defineret gennem Filer/Parametre, må man frembringe den manuelt før resultatet kan gøres helt færdigt. (Endelig klassifikation)

Program, der benyttes: Input/Utilities C/Overføre forhindringskørsel -> generelle data

Resultatliste af samlet klassement

Hvis klassementet ikke automatisk er blevet defineret gennem Filer/Parametre, må man frembringe den manuelt før resultatet er helt færdigt.

Program, der benyttes: Input/Total placering