

# Holzrücken mit Pferden

## Regeln

Das Führen soll für das Pferd und für den Holzücker möglichst so durchgeföhrt werden, das eine korrekte ergonomische Haltung erreicht wird und die Zusammenarbeit von Ruhe und Harmonie geprägt ist.

6 udkast: 16/11-2017  
Oversat januar 2018

### Allgemeine Bestimmungen

*Es ist nicht erlaubt das Pferd durch die Hindernisse zu föhren. Der Holzücker wird mit 50 Strafpunkten bestraft.*

*Werden Hindernisse in der verkehrten Reihenfolge genommen, wird dies mit 150 Strafpunkten bestraft.*

Die Zeit läuft wenn der Kopf des Pferdes in das Hindernis ragt und wird gestoppt wenn der Kopf aus dem Hindernis herausragt.

*Die Ekvipage muss vor dem Start eine Ideallaufzeit und eine maximale Laufzeit für die verschiedenen Hindernisse angeben.*

Die Gangart ist Schritt an allen Hindernissen.

*Unsportliches Benehmen der Ekvipage kann mit bis zu 100 Strafpunkten bestraft werden. Die Jury entscheidet.*

Obligatorische Ausrüstung:

Der Holzücker muss eine Handpackzange oder einen Hebewendehaken sowie Sicherheitsschuhe- oder Stiefel mit Stahlkappen tragen. Eine Missachtung dieser Regel föhrt zum Ausschluss von der Veranstaltung. Peitschen sind verboten.

Das Pferd muss mindestens vier Jahre alt sein, eine gute Kondition besitzen und getrimmte Hufe haben.

Ortscheit für Einspänner = 80 cm

Ortscheit für Zweispänner = 165 cm



### **Kontrolle vor dem Start:**

Die Ausstattung wird an dieser Station kontrolliert und muss dann während der Veranstaltung von der Equipage angewandt werden. Evtl. Fehler an der Ausstattung können vor dem Start berichtigt werden, wenn dies mitgeteilt wurde. Der Schleppschlitten ist vor Ort und kann von allen Teilnehmern ausprobiert werden.

Man fährt mit traditionellem Geschirr, doch sollte Hintergeschirr bei der Fahrt mit dem Schlitten angewandt werden. Allgemein gilt Geschirr das zum Holzrücken geeignet ist zu benutzen.

### **Bewertung:**

Handhabung der Pferde und Bespannung, max 10 Strafpunkte

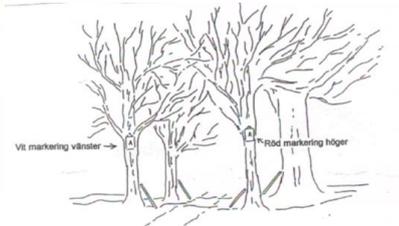
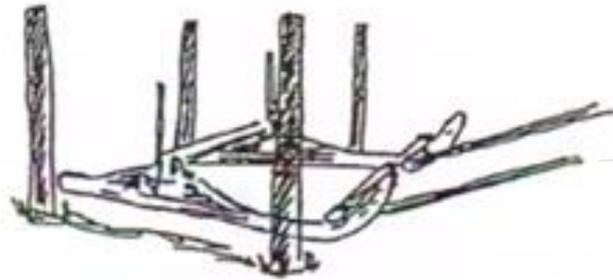
Verfassung der Pferde und Hufe, max 10 Strafpkt

Zustand und Anpassung der Geschirre, max 10 Strafpkt

Handhabung der Pferde und Auspannung, max 10 Strafpkt

Holzrückerens und Mithelfernes Kleidung und Ausrüstung, max 10 Strafpkt

Unsportliches Benehmen, max 100 Strafpkt.



### **Fahren mit der Schlepplasst**

Man spannt die Ausrüstung auf der Bahn an und schleift eine Anzahl Stammholz. Danach schleift man durch verschiedene Tore und zurück zum Ausgangspunkt, entlädt und stellt die Geräte zurück wo man sie genommen hat, spannt aus und verlässt die Bahn.

#### **Bewertung:**

Anspannen max 10 Strafpkt

Angefahrende Tore 10 Strafpkt pro Anfahrt.

Andere Hindernisse 10 Strafpkt pro Hindernis

Verlorenes Holz oder Handpackzange 5 Strafpkt

Fahrstil max 30 strafpkt

Materialebehandlung max 10 strafpkt

Ausspannen. Max 10 strafpkt

Unsportliches Benehmen, max 100 strafpkt



## **Polterbank**

5-7 Stämme in verschiedenen Dimensionen und Längen müssen von der selben Seite auf der Polterbank angebracht werden. Die Stämme müssen eingesammelt sein und gleichlang gezogen liegen. Die Berechnung gilt vom ersten und vom letzten Stamm. Die Stämme dürfen mit den Händen, den Beinen oder dem Körper gehandhabt werden, aber wenn ein Stamm erstmal über die Mitte des Querholzes gekommen ist, darf keine Hilfsmittel mehr benutzt werden.

Nach dem Fahren ist jeweilige Handhabung der Stämme verboten. Es wird mit losen Schwengel gefahren, die es an der Station gibt und allen Equipagen zur Verfügung steht.

Die Stämme müssen immer mit dem dicken Ende nach vorn geschliffen werden.

Die Stämme müssen innerhalb der Markierung auf den querliegenden Stämmen liegen. Die Breite darf + 75 cm nicht überschreiten.

Die untersten Stämme werden auch in der Breite gemessen. Wo die Stämme am längsten gezogen wurden, wird auch quer gemessen. Liegen die Stammenden breiter auf der Erde als die Stammenden auf der Bank, kostet dies 1 Strafpunkt pro cm.

Die Idealzeit wird berechnet: Vom Anfang der Station zu den Hilfsmitteln und weiter zu dem querliegenden Stamm und zurück zum Anfang +1. Min. zum Ablegen pro Stamm, siehe Beispiel. Jeder Stamm muss bündig neben den anderen liegen. Liegt er zu weit hinten oder zu weit vorne, gibt es für jeden Zentimeter Abzüge.

### **Bewertung:**

Anspannen max 10 Strafpkt

Stämme die zu weit hinten liegen 1cm =1 Strafpkt

Stämme die über den Querstamm geschliffen werden und übertippen 150 Strafpkt

Andere Hindernisse 10 Strafpkt

Stämme ausserhalb der Markierung 150 Strafpkt

Vorziehen von Stamm in 1. Ruck 1 Strafpkt pr Stamm

Vorziehen von Stamm in 2. Ruck 2 Strafpkt pr Stamm

Vorziehen von Stamm in 3. Ruck 3 Strafpkt pr Stamm

Vorziehen von Stamm in 4. Ruck 4 Strafpkt pr Stamm

Vorziehen von Stamm in 5. Ruck 5 Strafpkt pr Stamm

Vorziehen von Stamm in 6. Ruck 50 Strafpkt pr Stamm

Berührung von Körper, Haken oder Greifer nachdem der Stamm über den Querstamm gelangt ist 30 Strafpkt pro Mal

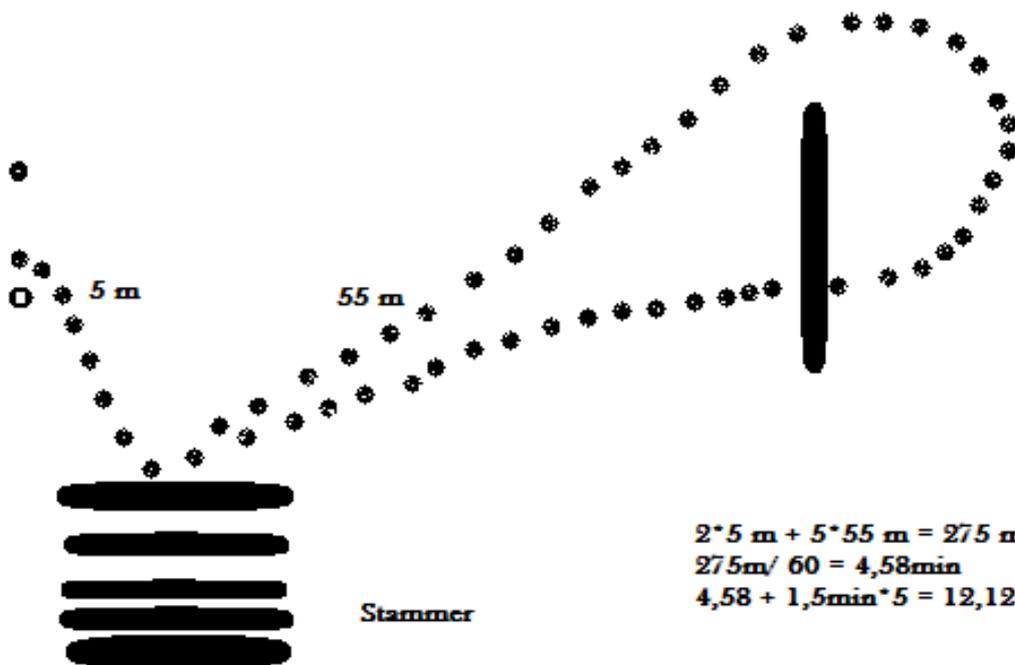
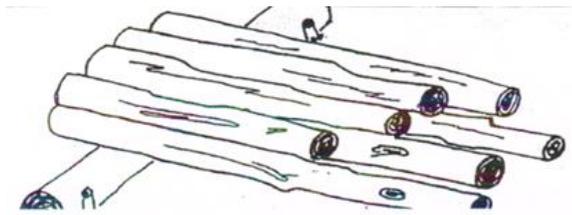
Das auf der Erde liegende Ende liegt breiter von einander als das über dem Querbalken. 1 Strafpkt pro cm

Fahrstil Max. 30 Strafpkt.

Materialebehandlung Max. 10 strafpoint.

Ausspannen Max. 10 strafpoint.

Unsportliches Benehmen Max. 100 strafpoint



$$2 \cdot 5 \text{ m} + 5 \cdot 55 \text{ m} = 275 \text{ m}$$

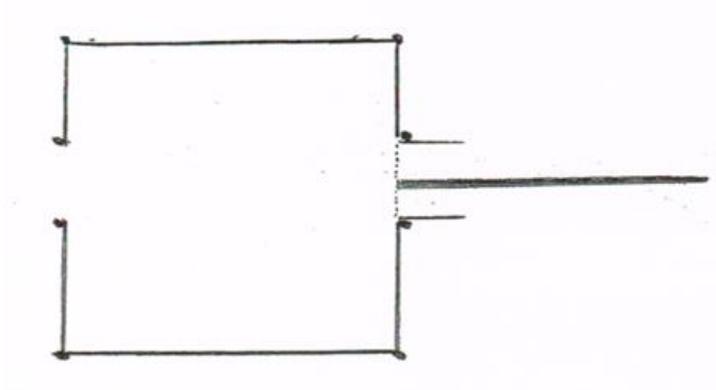
$$275 \text{ m} / 60 = 4,58 \text{ min}$$

$$4,58 + 1,5 \text{ min} \cdot 5 = 12,12 \text{ min}$$

## Langholzbahn

Hier ist eine Kette und ein Ortscheit die alle benutzen können. Der Kutscher muss in einem Viereck die Geräte über den Boden schleppen. Ist der Ortscheit im Viereck, dürfen die Geräte gehoben werden, um eine 180°-Wende machen zu können und dann den Stamm anhängen zu können, der über die Bahn mit 10 Toren geschleppt wird. Diese sind mit den Buchstaben A-J markiert.

Folgende Aufgaben müssen gelöst werden



## Auffahrt auf feste Stämme

Der Stamm wird auf die zwei festliegenden Stämme geschliffen, so lang dass die Enden mit den festliegenden Stämmen bündig liegen. Man darf so oft wie nötig anhalten, aber nur bis man an der Markierung vorbei ist. Die Markierung ist 1 Meter vom Ende der festliegenden Stämme angebracht.

Abstand zu den Stammenden 1 strafpkt pro cm

Fällt der Stamm runter 50 Strafpkt

Berührung des Körpers 30 pro mal



## Stammwechsel

Man hat einen Versuch die ungleich langen Stämme nebeneinander zu schleifen. Man misst den Längenabstand der beiden Stammspitze voneinander.

1 Strafpkt pro cm.



## Rückwärts mit dem Stamm:

Das Pferd wird gewendet und geht am Stamm entlang. Der Stamm wird zwischen die Markierungen geschubst und ein Klotz umgeworfen. Das Pferd wird wieder gewendet und es wird weitergefahren.

Durchgeführte Bahn 0 Strafpkt

Nicht durchgeführt 75 Strafpkt

## Vorbeifahren an Hindernissen:

Der lose Schwengel soll über das Hindernis gezogen werden bis der Ortscheit ebenfalls darüber kommt. Danach koppelt man um, sodass der Ortscheit unter das Hindernis kommt.

Abweichung von der Ausgangsposition 1 Strafpkt pro cm

Abreißen des Hindernisses 50 Strafpkt



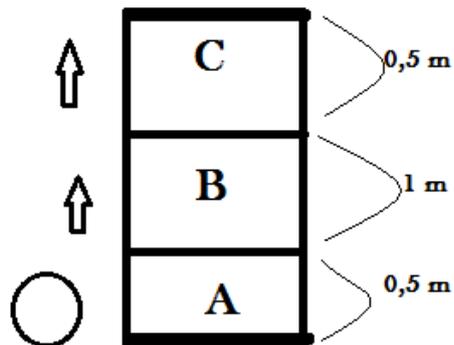


### A-B-C

Der Stamm muss in das Feld A geschliffen werden und der HolZRücker hält die Zügel während das Pferd still steht. Die Zügel liegen auf der Erde und der Rücker steht in das dafür markierte Feld. Nur durch Stimmenkommandos führt er das Pferd durch Feld B und stoppt es sodass das vordere Ende des Stammes in Feld C liegt. Nun nimmt der Rücker die Zügel

Durchgeführte Bahn 0 Strafpkt

Nicht durchgeführt 75 Strafpkt





### Fächer

Das Pferd schleift den Stamm zu dem ersten festliegenden Stamm, sodass dieser an dessen Spitze hoch gezogen werden kann.

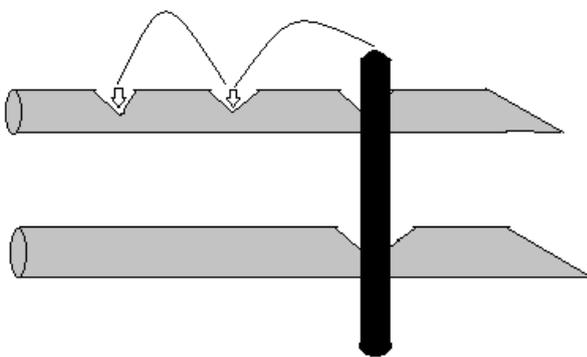
Der Stamm muss auf einen Stamm mit eingesägten Kerben gezogen werden. Langsam muss er nun von einer Kerbe in die nächste gezogen werden und dabei jedesmal kurz stillstehen.

Verfehlen erster Kerbe 10 strafpkt

Verfehlen zweiter Kerbe 25 strafpkt

Verfehlen dritter Kerbe 50 strafpkt

Der Stamm fällt runter 150 Strafpkt



### Waage

Bei diesem Hindernis muss der Holzstamm seitlich mit dem vorderen Teil aufgezo-gen und danach in die Waage balanciert werden, dass er für einen kurzen Moment weder nach vorne noch nach hinten kippt. Das Pferd steht still.

Durchführung gelungen 0 Strafpkt

Nicht durchgeführt 50 Strafpkt

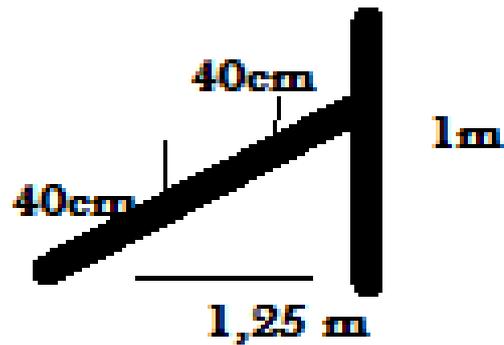


### Die Rampe

Der Stamm muss auf einen Stamm bis zur Markierung gezogen werden. Der Stamm muss 5 Sek gehalten werden.

Man hat 3 Versuche

Zu kurzer Stillstand 10 Strafpkt pro Sekunde



### Wassergraben

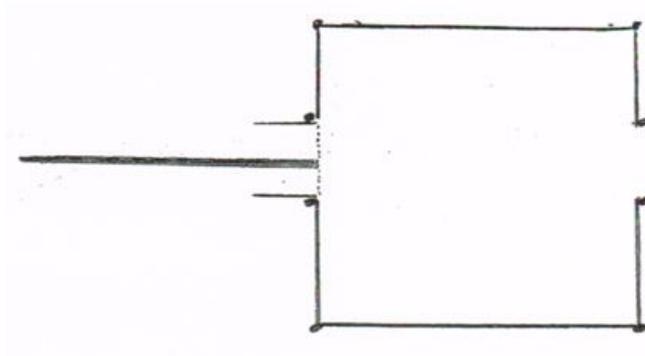
Man führt das Pferd über den Graben ohne Markierungen umzuwerfen.

Umgeworfene Markierung 10 Strafpunkte pro Berührung

### Poltern von Langstämmen

Der Stamm wird in ein Viereck geschliffen und muss mit den Innerseiten der Tore fluchten. Gemessen wird wenn der Stamm auf dem Weg in das Quadrat zum ersten Mal still in der Passage liegt.

1 Strafpkt pro cm 1 Strafpunkt pr. cm.



**Bewertung:**

Anspannen max 10 Strafpt

Angefahrende Tore 10 Strafpt pro Berührung

Verlassen der Bahn vor Ausspannung. Disqualifikation

Auslassen eines Tores 30 Strafpt pro Tor

Übertreten mit einem Fuss auf der verkehrten Seite des Tores. 10 Strafpt

Ablegen des Stammes 1 Strafpt pro cm

Niederreißen eines Stammes 50 Strafpt pro Niederreissung

Fahrverhalten max 30 Strafpt

Materiale Handhabung max. 10 Strafpt

Ausspannen max. 10 Strafpt.

Unsportliches Benehmen max. 100 Strafpt



## Laderampe

Es muss in der Bahn angespannt werden. Der Stamm muss parrallel zwischen zwei Spuren auf den waagerechten Tisch mit Kerben gezogen werden. Erst in die erste Kerbe, dann die Zweite und die Dritte.

### Bewertung:

Annspannen max. 10 Strafpkt.

Verfehlen erste Kerbe 10 Strafpkt.

Verfehlen zweiter Kerbe 25 Strafpkt.

Verfehlen dritter Kerbe 50 Strafpkt.

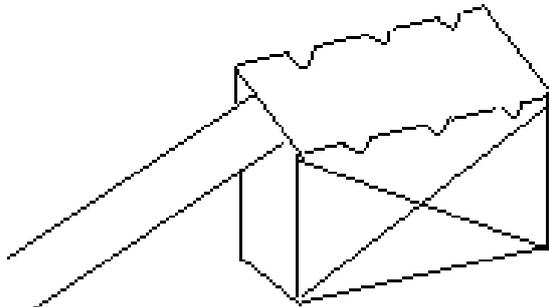
Wird der Stamm ganz rübergezogen und fällt 100 Strafpkt

Farhstil max. 30 Strafpkt.

Materialebehandlung max. 10 Strafpkt.

Ausspannen Max. 10 Strafpkt.

Unsportliches Benehmen. Max. 100 Strafpkt





### Stop mit schwerem Stamm

Anspannen in der Bahn. Man schleift den Stamm bis zur Markierung und danach schleift man den Stamm bis man 65 cm geschliffen hat, und man dann eine Markierung am Ende des Stammes gesetzt hat. Danach schleift man den Stamm nochmal 65 cm und setzt wiederum eine Markierung.

#### Bewertung:

Anspannen max. 10 Strafpkt.

Ablegen des Stammes 1 Strafpkt pro cm

Farhstil max. 30 Strafpkt.

Materialebehandlung max. 10 Strafpkt.

Ausspannen max. 10 Strafpkt.

Unsportliches Benehmen max. 100 Strafpkt

